

Studie: Denkprozesse bei häufigem Online-Gaming und Online-Shopping



Haben Sie Interesse, an einer wissenschaftlichen Studie mitzuwirken und spielen häufig Online-Spiele oder shoppen häufig im Internet?

Dauer: 5,5 – 6 Stunden

Vergütung: 10 Euro pro Stunde

Aufgabe: Durchführung von Aufgaben am Computer und Ausfüllen von Fragebögen



Bei Interesse: E-Mail an denkprozesse-studie.klinpsych@uni-bamberg.de

Grundvoraussetzungen: Sie sind zwischen 18 – 65 Jahre und Sie shoppen zu oft online bzw. Sie spielen oft Computer-, Video- oder Online-Spiele



Im Vorfeld: Telefonisches Gespräch, um die Voraussetzungen für die Teilnahme zu klären.

Wir freuen uns auf Sie!