

Book Creator

Mit einer App interaktiv eigene E-Books erstellen

Viele Apps werden als „sinnvoll im Englischunterricht einzusetzen“ angepriesen, allerdings bieten sie oft nur technische Spielereien, die keinen nennenswerten Einfluss auf den Spracherwerb haben. Aber es gibt auch andere, wie die App *Book Creator*. Dieser Beitrag zeigt Schritt für Schritt, wie die App funktioniert.

Der *Book Creator* bietet viele Möglichkeiten für den Einsatz im Englischunterricht. Mit dieser App können die Kinder, aber auch die Lehrkräfte, digitale Bücher erstellen, speichern und als E-Books für den Offline-Gebrauch herunterladen. So stellt die App eine gute Alternative zum gefalteten *mini book* dar.

Insbesondere wenn der Fokus auf dem Schreiben von kurzen und einfachen Texten liegt, bietet die App ein kinderleicht zu bedienendes Instrument zur Formatierung eigener Bücher. Die Besonderheit dabei ist, dass nicht nur Texte und Bilder, sondern auch Links zu Internetseiten und (eigene) Audio- und Videoaufnahmen eingefügt werden können, die man unmittelbar beim Lesen des E-Books anhören oder ansehen kann. Die Bedienung der App ist intuitiv, sodass sie sich für den Einsatz im Grundschulunterricht eignet, sogar bereits in den Jahrgängen 1 und 2.

Die Webversion in Chrome

Bevor die *Book Creator* App webbasiert genutzt werden kann, muss Chrome als Browser heruntergeladen und installiert werden. (Download unter <https://www.google.com/chrome/>). Außerdem müssen zwei E-Mail-Accounts in Google angelegt werden – einer für die Lehrkraft, einer für die Kinder.

Dann meldet sich die Lehrkraft unter <https://app.bookcreator.com/sign-in> "I am a teacher" mit der Gmail-Adresse an (s. Abb. 1), benennt die „library“ (s. Abb.2) und lädt die Kinder zum *Book Creator* ein. Dafür erhält die Lehrkraft einen Code (s. Abb. 3), den die Kinder nach ihrem Login eingeben müssen.

Anschließend melden sich die Kinder mit ihrer Gmail-Adresse an und geben den Code ein, um in die „library“ zu gelangen. Dort erstellen die Kinder über den Button „New Book“ (s. Abb. 4) ein eigenes Buch, dem sie einen eigenen Namen geben und das sie beliebig ausgestalten können.



Die Login-Daten können parallel an mehr als einem Gerät genutzt werden, sodass mehrere Schüler(gruppen) gleichzeitig arbeiten können. Alternativ wird seit kurzer Zeit auch angeboten, dass die Kinder über einen durch die Lehrkraft in der App generierten QR-Code in die „library“ gelangen, sodass dann keine E-Mail-Adresse mehr vonnöten ist.

Die Schaltflächen zur Änderung der Farbe, zum Hinzufügen von Bildern, Videos, Audios verbergen sich hinter Buttons am oberen rechten Rand (s. Abb. 5).

So gestalten die Kinder ihr Buch nach den Vorgaben der Lehrkraft oder nach ihren eigenen Vorstellungen. Die Seitenzahl der Bücher ist beliebig und kann über den Button „Pages“ (s. Abb. 6) verändert werden.

Haben die Kinder verschiedene Kapitel erstellt, die anschließend zu einem Buch zusammengefügt werden sollen, ist das über „Combine books“ (s. Abb. 7) möglich.

Abschließend können erstellte Bücher im epub-Format heruntergeladen und gespeichert oder ausgedruckt werden. Zum Öffnen und Ansehen der Bücher im epub-Format ist ein Programm (z. B. Adobe Digital Editions) nötig, das kostenlos aus dem Internet heruntergeladen werden kann.

Der Vorteil der Chrome-Version besteht darin, dass die Bücher sowohl auf dem PC als auch am Tablet bearbeitet werden können.

Die App-Version (iOS) fürs iPad

Zunächst muss die *Book Creator* App im App-Store installiert werden. Dafür braucht man das Passwort für die Apple-ID. Mit der Version *Book Creator One* kann die kostenlose Testversion für ein Buch genutzt werden und später durch In-App-Käufe auf die Vollversion erweitert werden. Mit der Version *Book Creator for iPad* kann direkt die Vollversion erworben werden. Das Buch „Erste Schritte. Eine kurze Einführung“ erscheint direkt beim Öffnen der App und



Infos

Voraussetzungen

- PC oder Tablets
- Internetverbindung
- Offline-Betrieb über App auf iOS möglich

Betriebssystem

- iOS
- Webbasiert im Chrome Browser

Kosten

- Kostenlose Version iOS App: 1 Buch
- iOS App: € 5,49 (unbegrenzt viele Bücher erstellen und teilen, Comics erstellen, kollaborativ an Büchern arbeiten)
- Webbasierter Zugang: 40 Bücher kostenlos, 180 Bücher \$ 60 pro Lehrkraft und Jahr (<https://bookcreator.com/pricing/>)

erklärt Schritt für Schritt die verschiedenen Funktionen der App (s. Abb. 8). Über den Menüpunkt „Meine Bücher“ gelangt man in die virtuelle Bibliothek zurück und kann nun ein eigenes Buch über den „+“ Button anlegen. Wichtig ist hier, dass die Kinder die Datei eindeutig benennen, sodass sie später leicht wiedergefunden werden kann. Das Benennen der eigenen Datei erfolgt über den „i“ Info-Button, dort können Titel und Autor ergänzt werden (s. Abb. 9).

Über den „Datei senden“-Button (s. Abb. 10) kann das Buch als ePub für den Offline-Gebrauch in iBooks, als PDF oder als Video für Internet-Postings exportiert werden.

SPECIAL
zu dieser Ausgabe:
Broschüre
„Digitale Medien“



Abb. 1

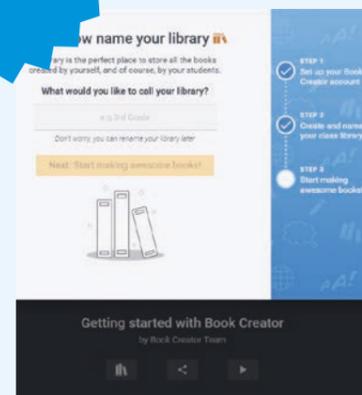


Abb. 2

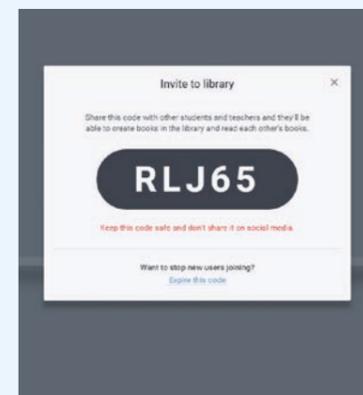


Abb. 3

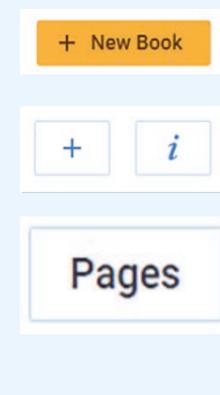


Abb. 4 – Abb. 6

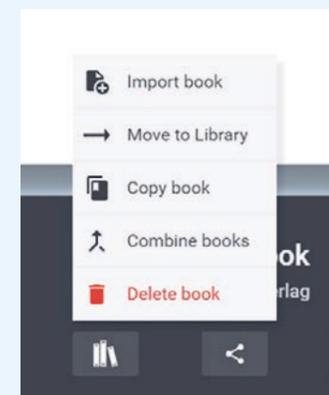


Abb. 7



Abb. 8

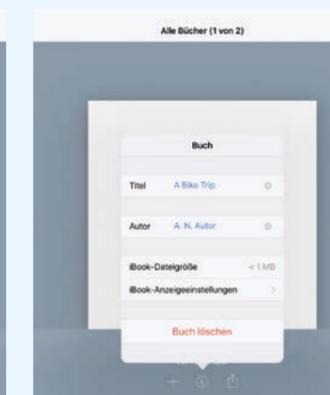


Abb. 9

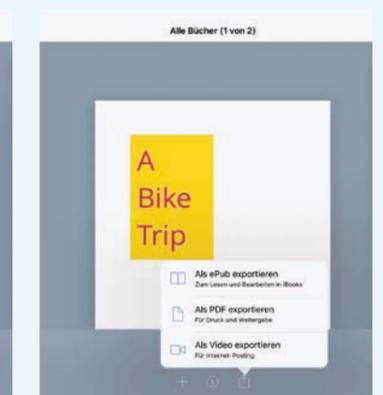


Abb. 10