



Universität  
Augsburg  
University



Geodaten – Geoinformation – Geowissen

M2

# Geoinformatik

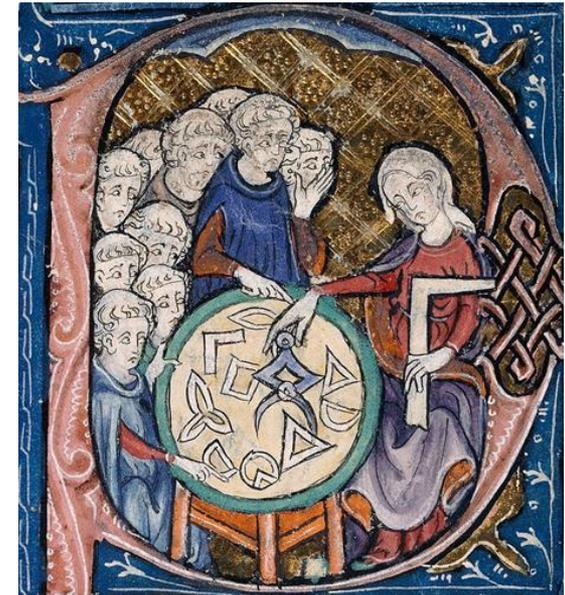
2 Geometrische Grundbegriffe: Inzidenz

Prof. Dr. Christoph Schlieder



# Der erste Zugang zur Geometrie

- Axiomatischer Ansatz
  - ▶ GR geo-metría
  - ▶ DE Erd-messung
  - ▶ bereits in der Antike axiomatisch (Euklid)
  - ▶ ausgearbeitet in Hilberts formalistischem Programm
- Axiome
  - ▶ legen Eigenschaften fest von Punkten und Geraden
  - ▶ „Axiome sind implizite Definitionen“



(PD) British Library, wikimedia.commons.org

Personifikation der Geometrie  
in einem Manuskript (14. Jh.)  
der Elemente Euklids



# Inzidenzaxiome

## ■ Inzidenz

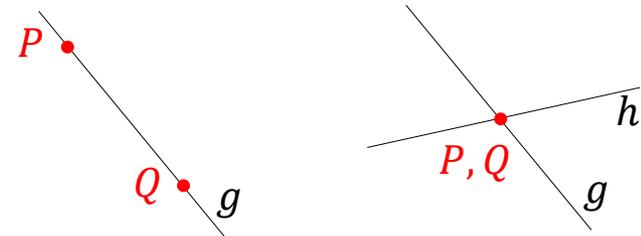
- ▶ Die Relation  $i(P, g)$  drückt aus, dass der Punkt  $P$  auf der Geraden  $g$  liegt.

## ■ Erstes Inzidenzaxiom

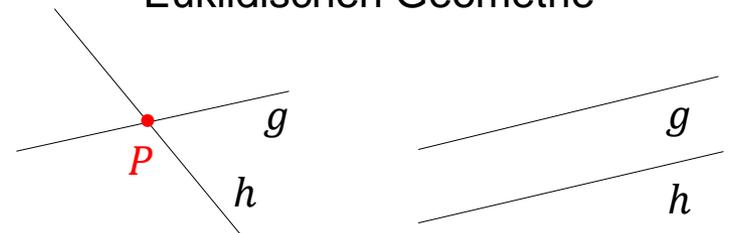
- ▶ „Zwei voneinander verschiedene Punkte ... bestimmen stets eine Gerade ...“

## ■ Satz aus Inzidenzaxiomen

- ▶ „Zwei Geraden einer Ebene haben einen oder keinen Punkt gemein“



Erstes Inzidenzaxiom der  
Euklidischen Geometrie



Satz der Euklidischen Geometrie:  
Schnittpunkte von Geraden



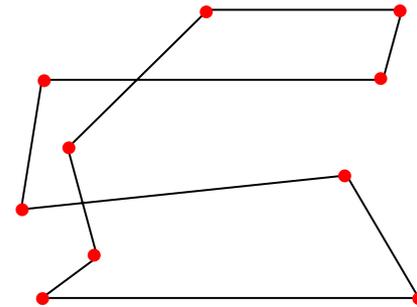
# Geometrische Objekte

## ■ Strecke

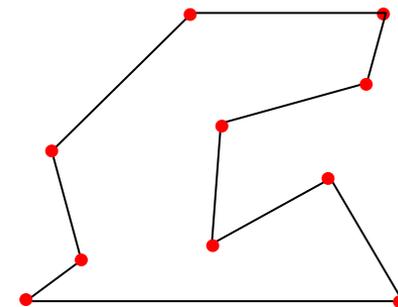
- ▶ Die **Strecke**  $PQ$  ist der durch die Punkte  $P$  und  $Q$  begrenzte Abschnitt auf der Geraden durch  $P$  und  $Q$ .

## ■ Polygone

- ▶ Ein **Polygon** ist eine durch eine Folge von Punkten  $P_1, \dots, P_k$  definierte Figur.
- ▶ Die Strecken  $P_i P_{i+1}$  heißen **Seiten** des Polygons
- ▶ Ein Polygon heißt **einfach**, wenn seine Strecken sich nicht überschneiden



Selbstüberschneidungen

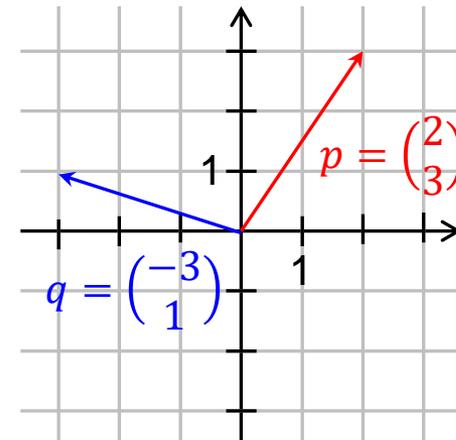


Einfaches Polygon



# Der zweite Zugang zur Geometrie

- Analytischer Ansatz
  - ▶ Punkte durch Ortsvektoren beschreiben: Lineare Algebra als Theorie der Vektorräume
- Mathematische Modelle
  - ▶ Koordinatenkörper  $\mathbb{R}$
  - ▶  $\mathbb{R}^2$ : tradition. Kartographie
  - ▶  $\mathbb{R}^3$ : Höhenmodelle, dynamische 2D-Karten
  - ▶  $\mathbb{R}^4$ : dyn. Höhenmodelle, ...
  - ▶  $\mathbb{R}^n$ : Multispektralbilder

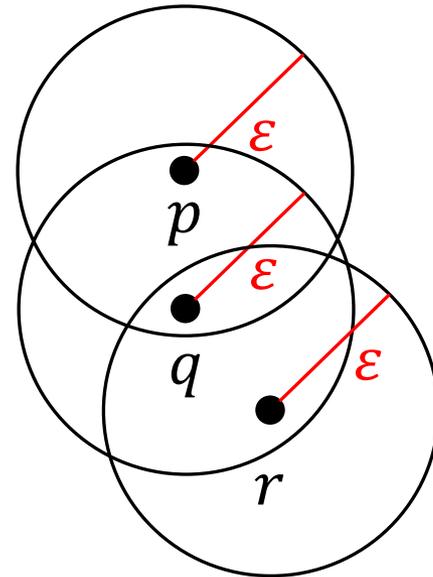


Ortsvektoren  $p$  und  $q$  im  
kartesischen Koordinatensystem  
des Vektorraums  $\mathbb{R}^2$



# Beschränkte Genauigkeit (1)

- Real-Arithmetik
  - ▶ Die Gleichheit der Punkte  $p = (p_1, p_2)$  und  $q = (q_1, q_2)$  kann nur bezogen auf einen beim Vergleich tolerierten Fehler  $\varepsilon$  überprüft werden
- Gleichheit von Punkten
  - ▶  $equal(p, q) := \sqrt{(p_1 - q_1)^2 + (p_2 - q_2)^2} < \varepsilon$
  - ▶ Diese „Gleichheitsrelation“ ist nicht transitiv!



$$equal(p, q) \wedge equal(q, r) \\ \not\Rightarrow equal(p, r)$$